
I detta nummer:

- [Vad är Krille](#)
 - [Vem är vem inom Update](#)
 - [Vår FTP-area](#)
 - ["Vi har ingen lokal"](#)
 - [Hur komma åt Updates X-terminaler?](#)
-

Vad är Krille?

av Johnny Billquist

Eftersom Krille är den maskin som Updates medlemmar normalt använder sig av, så tänkte jag berätta lite om maskinen, dess historia, och vad vi kör på den.

Krille är en dator tillverkad av Digital Equipment. Modellen heter VAX-8650, vilket säger att det är en dator som har arkitekturen VAX.

VAX är ett gruppnamn egentligen, som talar om vilken instruktionsuppsättning som datorn förstår, på samma sätt som Intel 80x86 kan utföra samma program, eller Motorola 680x0. VAX är dock mera konsistent. Det finns inte samma stora inkompatibiliteter som mellan olika varianter av Intels processorer.

Vad är en VAX?

VAX började som ett projekt hos Digital i mitten av 70-talet. Vid den tidpunkten sålde man massor av datorer av en modell som hette pdp-11. Det var en 16-bitars minidator med en för den tiden intressant instruktionsuppsättning. Problemet var att man redan började se att 16 bitar inte räckte till. Med diverse trick hade man modifierat pdp-11 till att ha 22-bitars addressbuss, så man kunde ha 4 megabyte minne i datorn. Att utöka detta ytterligare skulle nu bli ett stort problem, så man började titta på en ny dator som skulle byggas från början, men fungera enligt samma princip som pdp-11, men den skulle då vara 32 bitar istället. Den vid denna tidpunkt största datorn hette pdp-11/70, och den nya datorn fick från början namnet pdp-11/780, men ganska snart stod det klart att skillnaderna skulle bli så stora att den inte kunde sägas vara en pdp-11 hur man än vände och vred på saken. Projektet fick då namnet VAX, för Virtual Address eXtension, och den första maskinen blev då kallad VAX-11/780. Det blev i många stycken en ren uppskalning av pdp-11, men på vissa områden gjorde dom saker helt annorlunda. För att de kunder som redan hade pdp-11 inte skulle bli lämnade i sticket gjorde man som så att VAX även kunde köra pdp-11 program. 1976 såldes den första VAX-11/780.

Succen var enorm, över allt började man skaffa VAX-datorer, och program skrevs över allt. AT&T, som redan hade skrivit ett eget operativsystem till pdp-11 skrev en version för VAX, som hette Unix System 32, som ganska snart följdes av Unix System III, som sedermera har blivit Unix System V. På Berkley University hade man tidigare modifierat AT&Ts Unix till pdp-11, och kallat den för The Second BSD release, eller BSD 2. Nu gjorde man samma sak till VAX, och kallade den för The Third BSD release. Det var en direkt flytt av pdp-11 versionen med dom allra nödvändigaste modifieringarna. Ganska snart gjorde man en ny version som utnyttjade VAXens nya möjligheter bättre, framförallt virtuellt minne, och det blev då The Fourth BSD Release, eller BSD 4, som fortfarande ligger till grund för många varianter av Unix. (Som en parentes kan jag ju nämna att BSD 2 fortfarande finns och utvecklas också.)

Digital insåg vilken guldkalv man hade i sin nya VAX, och producerade ett par nya modeller. VAX-11/750 och VAX-11/730, som var mindre och långsammare än VAX-11/780. VAX-11/750 blev också en storsäljare. Den var ganska liten (som en diskmaskin), och för den tiden inte alltför långsam. VAX-11/730 blev däremot ingen större succe. Den var för långsam helt enkelt. Digital såg att kunderna ville ha snabbare och större maskiner. Det var dock inte lika enkelt, då VAX var mycket avancerad. Faktum är att ingen mer avancerad dator (med avseende på instruktionsuppsättning) gjorts och sålts i volym. Man gjorde VAX-11/782, som var en dubbel-cpu VAX-11/780, sedan kom VAX-11/785, som har en VAX-11/780-cpu där man hade höjt klockfrekvensen. Mer kunde man nu inte göra utan att bygga en helt ny VAX, och ett projekt kallat Venus påbörjades c:a 1982.

Ganska snart fick man givetvis problem, eftersom metoder för att få en dator snabbare inte var direkt uppenbara. Till att börja med så valde man att implementera hårdvaran i en teknologi som heter ECL, som är en mycket snabb teknologi, men som genererar mycket värme, och drar mycket ström. Tidigare VAXar hade byggts mest i TTL. Men att bara bygga med ny teknologi gav inte tillräckligt stor hastighetsskillnad, så man tittade också på en annan teknologi som tidigare använts i diverse experiment, och som verkade vara lovande. Den teknologin kallades för pipelining, och innebar att processorn jobbade med flera instruktioner samtidigt. All denna nya teknologi var dock mer än vad teknikerna på Digitals avdelning som

byggde VAX klarade av, så projektet stod nästan stilla. Samtidigt med projekt Venus höll Digital på med ett annat projekt, kallat Jupiter. Detta projekt hölls av en del inom Digital kallat Large Systems Group. Jupiter var tänkt bli Digital's nya stordator, och nästa generation av PDP-10 serien. Även Jupiter hade problem. Så 1983 beslutade sig Digital för att lägga ned det ena projektet och satsa alla resurser på att få åtminstone ett projekt att fungera och bli en produkt, så Jupiter lades ned, och teknikerna därifrån flyttades över till Venus. För teknikerna från Jupiter var ECL ingen ny teknologi, då tidigare modeller av PDP-10 redan hade byggts med sådan, så Venus fick därigenom ett nyttigt tillskott av expertis. Designen i Venus gjordes om rejält, och mycket förbättrades på. I slutet av 1984 hade så Digital fått Venus att fungera. Under slutet av projektet började man fundera på vad den nya datorn skulle heta. Namnet var från början VAX-11/790, men så mycket ny teknologi för att vara en VAX innebar att Digital precis på slutet valde att döpa om datorn till VAX 8600, men det var fortfarande en VAX som även kunde köra PDP-11 program, och bortsett från CPU och minne så var den byggd på samma sätt som en VAX-11/780. 1986 kom sedan VAX 8650, som bara är en VAX 8600 med två kort utbytta, detta gör att klockfrekvensen ändrades från 40 MHz till 72 Mhz. Efter VAX 8600 (och 8650) så beslutade sig Digital för att det inte längre fanns ett tillräckligt stort behov av att kunna köra PDP-11 program för att CPU:n skulle behöva kunna det, och därför är VAX 8650 den sista VAX som har den "finessen".

Update har egentligen två VAX 8650, varav Krille är den ena. Vi fick Krille från Ericsson Data hösten 1993, och den har nu kört hos Update i ungefär 1.5 år. Vad Krille användes för hos Ericsson vet jag inte, men programutveckling av något slag var det. Väl hos oss så bestämde vi oss för att vi skulle köra Unix på den, och eftersom vi får åka med på ADB & Datalogis licenser, så hade vi inga problem med att få tag på en Unix vi kunde köra på Krille (däremot var det ett jäkla jobb innan vi fick igång systemet). Den nyaste version av BSD som fungerar på VAX är BSD 4.3-Reno, så den versionen blev det. Det är bara en hake med den versionen, det är vad man skulle kunna kalla för en alfa-version av BSD 4.4. Så saker fungerar lite udda ibland, och det händer att datorn dyker på en och annan bugg, men det fungerar i alla fall relativt bra. Krille använder vi idag för precis allt vi gör. Det innebär att en massa olika demoner kör på Krille, såsom news, ntp, route, http, nfs, dns, nn, sendmail och säkert en hög saker jag inte kommer ihåg. (Om ni inte vet vad dessa demoner gör så är det ingen fara för det).

Den andra VAX 8650 som vi har fick vi direkt från Digital i Stockholm. Den var från början en VAX 8600, som uppgraderats i efterhand, så på den står det fortfarande VAX 8600 på framsidan, så man ser lätt vilken som är vilken. Den maskinen har vi döpt till Arne, och vi funderar så smått på att kanske köra den också så småning om.

Vem är vem inom Update

Johan Bengtsson - ordförande

Jag heter Johan Bengtsson, och jag föddes en tidig septembermorgon 1971. Jag kommer ursprungligen från den lilla staden Avesta i södra Dalarna, men bestämde mig 1990 för att, efter avslutad studentexamen, söka mig till den stora svenska lärodomsstaden för att utbilda mig till civilingenjör inom teknisk fysik. När jag sedan började trean, och det var dags att välja gren, så blev det (så klart) datagrenen. Vid den tiden fick jag också reda på att det fanns en datorförening vid universitetet. Jag var inte sen att bli medlem, och sen den dagen har jag släpat tonvis med datorer, meckat med PDP-10, PDP-11 och VAX, svurit över BSD 4.3Reno, samt blivit ordförande.

Inom Update, så pysslar jag, förutom med att vara ordförande, med att kompilera upp program på Krille, titta på när BQT mekar med hårdvaran, samt försöker hålla Updates "lilla" VAX, Wille, vid liv. Det senare går dock för tillfället lite trögt, då disken på maskinen har krashat, och jag inte har haft tid att byta.

Vad jag däremot inte håller på med är användar- och systemadministration på Krille. Det är alltså ingen idé att be mig att utföra sådana saker. Har du problem av sådan natur så kontakta admin@Update.UU.SE.

För att kontakta mig kan du prova följande:

Email: johanb@Update.UU.SE

WWW: <http://www.update.uu.se/~johanb>

Telefon: 018 - 463724

Tom Karlsson - sekreterare

Jag börjar väl som man brukar, med att berätta vad jag gjort de senaste åren. Efter 4 år på tekniskt gymnasium här i Uppsala, gjorde jag militärtjänsten i Strängnäs (pansarbekämpande signalist), för att sedan under hösten-91 påbörja mina studier på den datavetenskapliga linjen ute på Polacksbacken. Gradvis involverades jag i Update och blev officiellt medlem någon gång under hösten-92. Redan vid det laget hade jag så smått börjat samla på datorer - en sorts hobby kanske man ska kalla det för. Nu i skrivande stund är det över ett halvår sedan jag senast skaffade mig någon ny maskin att leka med. Det beror inte på brist på intresse utan snarare brist på utrymme - jag tror jag har 23--24 datorer av varierande ålder, storlek och kraftfullhet; allt från VIC-20 och 486:a till pdp8/m och ND-110 Compact.

Bortsett från denna något annorlunda hobby - ägnar jag mig åt elektronik, studentliv (ja, ni vet själva vad jag menar), mopedåkande (en vit, men ofta smutsig Vespa Ciao), fiske, svamp- och slånbärsplockning (det ena äter man och det andra gör man brännvin på), mjödtillverkning, tittar på kabel-TV, badar bastu på Åland, kör Linux i nätverk och en massa roliga andra saker...

Sedan förra terminen läser jag endast på halvfart och kombinerar studierna med ett halvtidsjobb på Institutionen för Kemi, Ultuna - som datatekniker, systemadministratör och elektroniktekniker.

Inom Update har jag - förutom att vara sekreterare - pysslat med vår ftp-area, lagt upp en del info på WWW-servern, kompilerat upp några program på Krille (sådant som jag själv behövde :-), mekat lite med hårdvara och framförallt kånkat runt på tung datorutrustning.

För att få tag på mig kan man prova följande:

Officiella ärenden: styrelsen@Update.UU.SE
Andra saker tomk@Update.UU.SE
WWW: <http://www.update.uu.se/~tomk/>
Telefon: 26 00 97 (med telefonsvarare)

Tom Karlsson

Johnny Billquist - kassör

Vem är jag? En kort presentation av Johnny Billquist

Många ser mitt namn i alla möjliga sammanhang, och kan få för sig att jag finns överallt i Update. För att förenkla saken lite så presenterar jag mig nu för er allihop, så ni vet när ni ska skylla på mig.

Jag heter alltså Johnny Billquist, är född 1966, pluggar datavetenskap sedan 1989, och har gått 4-årigt tekniskt gymnasium en gång i tiden i Stockholm. Det var i den vevan som jag kom i kontakt med datorer, innan dess hade jag bara sett sådana varelser på utställningen "Hej Dator" på tekniska museet i Stockholm.

Snabbt började jag leka med datorer på alla ställen jag fick en chans, och befann mig emellanåt på KTH, och emellanåt ute i Handen, söder om Stockholm, på en datorförening där. Det var där som jag också började intressera mig för att skruva i datorer, och inte bara spela spel på dom.

Efter gymnasiet följde ett par år med lite jobb, lumpen, och lösdrivande. Under denna period skaffade jag på mig diverse gamla datorer för privat bruk. Jag dammsög delar av Sverige efter en viss typ av datorer, och jag har fortfarande kvar delar av den samlig jag då skaffade. Bland annat är min "hem"-dator från denna tid. (För er som är intresserad av tekniska fakta pratar jag om pdp-8, byggda runt 1970.)

Efter lumpen så sökte jag in på DVL, och här finns jag fortfarande. När jag började på DVL använde man faktiskt fortfarande terminaler här, och kopplade upp sig till den stordator som då användes. Det fanns faktiskt två stycken. En för DVL och en för SVL och ADB-studerande. Dessa båda datorer hette CARMEN och AIDA. Under 1990 togs dessa ur bruk, och arbetsstationerna hade gjort sitt inträde, men eftersom jag redan var överförtjust i gamla datorer så ville jag fortsätta använda dessa trotjänare. Det fanns fler som tyckte detta var kul, och det fanns en gammal insomnad datorförening på stället som hette Update (populärt kallad "Downtime"). Den föreningen började föra lite liv genom att hålla dessa maskiner igång, och dessutom kontaktades vi av UDAC om vi ville ha en dator som dom skulle slänga ut i samband med en flytt. Jag ville definitivt att vi skulle ha den datorn, eftersom det var en pdp-11, och sådana hade jag jobbat med förut, och hade många kära minnen. Så Update fick den datorn också, och jag lekte och var glad.

Folk som noterade att jag pysslade en massa tyckte därmed att jag borde vara ordförande för Update, eftersom jag engagerade mig, och så skedde.

Som ordförande fortsatte jag att tigga saker, och värva medlemmar, och till slut började föreningen att få medlemmar som kom på eget initiativ. När vi började ha datorer som folk använde i större och större utsträckning började jag mer och mer att syssla med administrationen av dessa system.

Idag är jag kassör för föreningen, och dessutom systemansvarig för våra datorer. Det är ett jobb som tar mer och mer tid i anspråk. Dessutom verkar alla kontakta mig om dom vill veta något om Update, eller vill få saker fixade, eller tillochmed vill få information om saker jag inte har ett dugg med att göra.

Jag tycker egentligen inte om att sitta i styrelser, utan bättre om att skruva i datorer, och skriva program för dom. Jag tycker om gamla datorer, eftersom dom kan man skruva i, och dessutom reparera ifall dom skulle gå sönder.

När jag inte håller på med datorer så tycker jag det är kul att festa, fastän jag är helnykterist, jag tycker om att flyga

segelflygplan och jag tycker om att fåktas. Ingetdera gör jag tyvärr just nu, dock.

Jag är i princip mot det mesta av toppstyre, politiker, komitteer och beslutsfattare i allmänhet. Jag dricker mestadels Coca-Cola, äter skräpmat, och tycker om att prata om underliga saker, och jag bits sällan.

Jag har egentligen inget emot PC, Macintosh, andra smådatorer, eller deras ägare. Jag brukar bara bråka lite i alla fall, för att kanske få en och annan att inse att deras små datorer inte på någon punkt är en revolution, och inte heller alltid det bästa. Själv använder jag sådana datorer för att spela spel på.

Jag har för övrigt ett par smeknamn oxå, som kan vara bra att känna till, så ingen säger Johnny till mig.

Mitt första smeknamn var Sillbit, och det används imellanåt fortfarande, därefter kom BQT (som är 3 bokstäver ur mitt efternamn), men eftersom folk är så lata, så orkar dom inte säga det, varför folk normalt säger bara BQ till mig.

Björn Knutsson - systemansvarig

Jag har varit medlem i Update sen jag tvångsrekryterades 1991. Jag har läst lite av varje, bl.a engelska, filosofi, astronomi, meteorologi m.m, men mitt huvudämne är datavetenskap, och det är i detta ämne jag hoppas på att kunna ta ut magisterexamen i någon gång under sommaren/hösten 1995.

Som systemansvarig har jag (och Johnny Billquist, som är den andre systemansvarige) hand om dels ren administration - att se till att maskinerna är igång och fungerar hjälpligt, dels är vi ansvariga inför Universitetet för vad som händer på Updates maskiner.

Administrationen består av en mängd små deluppgifter - till stor del underhålla det som brukar kallas för systemprogramvaror. De flesta av dessa ser man som användare inte direkt, ett exempel är programmet "sendmail" som används för att transportera mail till och från Krille. Däremot använder sig program för användare sig ofta av systemprogram, så det brukar märkas när de inte fungerar.

De systemansvariga är också de enda som kan skapa, modifiera och radera "konton" för användare på maskinen. Om just detta har jag bara en sak att säga: Jag har(i princip) inget med användarkonton att göra. Jag stänger av konton ibland, men all annan administration av användarkonton sköts av andra.

Både vad underhåll och administration anbelangar delar jag på sysslorna med den andre systemansvarige. Därför är det alltid bäst att skicka frågor, klagomål och önskingar till admin@Update.UU.SE, dels därför att det då ofta går fortare, dels för att det finns vissa delar som jag bara gör om den andre systemansvarige är bortrest och vice versa.

Ansvarsdelen av jobbet är lite mer svårdefinierad. Vad vi i praktiken gör där är att försöka förebygga problem. Dels genom att tala om vad som gäller, dels genom att undersöka program och användare om vi upptäcker något som verkar underligt. Frågor och problem som rör säkerhet bör skickas till security@Update.UU.SE.

Vår ftp-area

Efter att Krille införskaffades, hade föreningen äntligen möjlighet att köra en lite modernare variant av UNIX, som tillåter telnet, E-Mail, X11 och mycket annat och däribland ftp. Den som kört en del på Krille kanske har kommit i kontakt med ftp och använt detta för att plocka hem filer från ställen runt om i världen. Update har faktiskt sin egen anonyma ftp-area. Att den kallas för anonym beror på att man kan använda sig av den utan att behöva ha något specifikt lösenord. I stället "loggar man in" som användaren 'ftp' eller 'anonymous' och förser ftp-servern med sin egen E-Mail-adress som lösenord. Ska sanningen fram så körde vi med ftp-arean redan innan vi hade Krille, på vår gamla PDP-11/70 vid namn Knase. Dock hade den maskinen vissa problem med att hålla sig vid liv några längre stunder och det var under en ganska kort period i föreningens historia som ftp-servern residerade där...

Hittills har det som finns på vår ftp-area återspeglat - som med allting annat - de intressen som de ftp-ansvariga har vad gäller programvara och maskiner. Genom att exempelvis skriva 'grep ftpadm /etc/group' kan man få reda på vilka som administrerar ftp-arean.

De program och övriga filer som för tillfället finns på vår ftp-server är:

decmate

Operativsystem och applikationsprogram för DECmate. Maskinen tillverkades av DEC (Digital Equipment Corp.) i början av 80-talet och är baserad på en mikroprocessor med en pdp8-liknande instruktionsuppsättning.

ibmpc

En del användbara program för vanliga IBM-kompatibla PC-burkar. De flesta programmen finns här för att kunna ge möjlighet för en person med både PC och någon av de andra maskinerna, att flytta över filer mellan systemen och konvertera filer som hämtats från ftp-arean. Några emulatorer och ett Xinu-OS (UNIX för 286:or) finns också.

pdp11

Här finns programvara för DEC:s PDP-11-serie. Update förfogar över några olika typer av PDP-11 och vi har därför försökt dela med oss av de program vi har till andra via vår ftp-area.

pdp8

En äldre serie av maskiner från DEC. Även här har vi en del att erbjuda.

mac

Några få program för Macintosh.

linux

Den senaste distributionen av XFree86 (X11R6) för Linux. Finns här bara för att avlasta nätet en aning, då det rör sig om ganska stora filer och många ville ha den nya distributionen när den kom ut. Lär plockas bort så småningom.

professional

Program, Operativsystem, hjälpfiler och mycket annat för en speciell persondatorvariant av PDP-11/73, nämligen DEC Professional. Det enda stället i världen där man via ftp kan hämta fri programvara för denna typ av maskin.

rainbow

Även vad gäller DEC Rainbow är vi störst, bäst och vackrast :-) Rainbow är en persondator utvecklad av DEC i början av 80-talet ungefär samtidigt som de första IBM PC och XT. Maskinen kan förutom MS-DOS köra CP/M, Concurrent CP/M och Venix. På vår ftp-area finns den i särklass största samlingen av programvara för Rainbow vad gäller alla ovanstående OS, utom Venix som är belagt med licens (och dessutom svårt att komma över). Av förklarliga skäl är den del som är avsedd för MS-DOS den största.

Som synes är det mest udda (i de flesta människors ögon) maskiner och dess programvara som vi håller oss med, men det är också det som gjort vår ftp-area till vad den är idag. Update har blivit världskända tack vare vår ftp-server och vi tjänar ingenting på att ha samma saker som andra redan har och är bra på. Som exempel kan nämnas att det för Linux finns många ställen både i Sverige och våra grannländer där man kan hämta det senaste och bästa för Linux. För Macintosh finns det mängder att hämta från ftp.sunet.se/pub/mac. Det senare stället är förlagt till Ultuna, så överföringshastigheten är synnerligen hög till Polacksbacken där Updates datorer finns. Det är dock inget som säger att vi inte ska befatta oss med vanligare typer av datorer, men det är viktigt att vi ändå kan bibehålla vår unika profil...

Tom Karlsson

"Vi har ingen lokal"

Ett av Updates gamla favorit-problem är att vi saknar lokal att vara i. Vi disponerar sedan flera år tillbaka en lokal i vilken våra maskiner står, men där varken kan eller får vi släppa in andra än de som kvitterat ut de en av de fem (5) nycklarna.

Vi har många gånger diskuterat hur vi skall lösa detta, men hittills har mycket lite faktiskt gjorts. Man kan konstera att vi verkar vara duktigare på datorer än på lobbying. Medlemmar som vill engagera sig i lobbying är varmt välkomna att ställa sig till förfogande.

Nu, Maj 1995, kan vi dock konstatera att det faktiskt räcker en liten bit att vara duktiga på datorer. På grund av akut överbelastning i Inst. för ADB och datalogi samt Inst. för datortekniks terminalsalar har behovet av fler arbetsplatser kommit på tapeten. Som ett sätt att lindra detta har Update fått disponera ett fd kapprum i källaren till hus 1, Polacksbacken. I detta skall Update driva en "fri" terminalsal som ej kan bokas av någon institution. Som kompensation till Update, så är denna terminalsal även öppen för de medlemmar som ej normalt studerar vid någon av institutionerna i hus 1.

Rummet är utrustat med gamla Apollo arbetsstationer som vi fått (låna) av institutionerna ovan. Arbetsstationerna är i sig ganska dåliga, om sanningen skall fram. Dock duger de ganska bra som grafiska terminaler mot någon annan, snabbare maskin. Vi har gjort så att vi kopplat dem till Krille, så när man skall logga in på dem så loggas man i själva verket in på Krille, och alla program man kör kommer att köras på Krille.

I samband med invigningen (16/5) tänkte vi hjälpa intresserade med att komma igång med "X", som det grafiska fönstersystemet heter.

Vad kan man då göra med dessa maskiner som man inte kan via modem? Ja, till att börja med brukar det där med grafik och modem inte vara en särskilt lyckad kombination - det går helt enkelt himla långsamt. De snabbaste modemerna idag jobbar med 28800 bps (bps = bitar per sekund, ett normalt tecken kräver 8-10 bitar), och med kompression kan de komma upp i hastigheter runt 57600 bps. Våra X-terminaler är uppkopplade med en 10 Mbit förbindelse, dvs 10000000 bps. Det ska sägas att det inte är ofta man kan utnyttja allt, men det går ändå ganska mycket fortare än via modem.

Om du kopplar dig "normalt" till Krille kan du dock inte alls utnyttja grafik och fönster mer än vad din dator hemma kan erbjuda dig. Sitter du på en av våra X-terminaler använder du alltid ett grafiskt gränssnitt och kan köra flera olika program på Krille samtidigt, i olika fönster.

Därtill finns det en hel del program, spel och andra, som är helt beroende av att man använder fönstersystemet X för grafik m.m. Eftersom man normalt inte kör X hemma, kan man inte använda dessa hemma. Andra program, som Emacs, kan användas både med och utan X, men fungerar på ett trevligare sätt om man har X.

Sist men inte minst så blir telefonräkningen mindre om man sitter på dessa maskiner.

Hur komma åt Updates X-terminaler?

Som sagts ovan står Updates X-terminaler i källaren på Hus 1, Polacksbacken. Polacksbacken (gamla S1, känt från filmen "Repmånad") hoppas vi är känt för alla (det finns en **stor** tentasal här, den är mitt emot Hus 1).

[En karta över Polacksbacken hittar du här.](#)

Dörrarna till Hus 1 låses ca kl 17 vardagar, och är låsta under helgerna. Har man passerkort går det bra att gå in på andra tider. (Om man har kort som fungerar till Hus 2 eller Hus 4 kan man gå in den vägen, och sedan gå via glasgångarna mellan husen.) Vi kan idag inte hjälpa någon att få passerkort, och är man kvar under kvällstid finns en risk att man blir utkörd av Securitas-vakten.

Vår terminalsal hittar man om man går in genom södra entrén, ned för trappan en halv våning och sedan fortsätter rakt fram (korsandes en lång korridor). För att komma in i terminalsalen behöver du även en kod. Om du läser detta lokalt från krille [hittar du koden här](#). Som en service till våra nödiga medlemmar finns en rymlig toalett omedelbart utanför dörren.

[En karta över hus 1 hittar du här.](#)

Utöver terminaler, kan en del annan utrustning stå i detta rum. Om du känner ett stort behov av att pilla på den, så kontakta helst någon i styrelsen först.

Sist men inte minst: Kom ihåg att denna sal inte är helt och hållet vår egen. Hur länge vi kan ha den kvar är till stor del beroende av hur vi sköter oss. Om vi inte orsakar några problem genom t.ex nedskräpning osv, så kan vi nog få ha den kvar länge, men missköter vi oss åker vi med största sannolikhet ut.

johanb@Update.UU.SE